

Kharghazeg

IL LINGUAGGIO NANICO

Il linguaggio dei nani, il Kharghazeg, è una lingua molto antica. Durante i millenni di storia nanica questo linguaggio è cambiato molto poco, assorbendo solo poche parole da umani ed elfi. E ciò è dovuto indubbiamente al forte senso della tradizione che ogni nano possiede. I nani sono estremamente contrari ad ogni tipo di cambiamento e ad ogni nuova idea, specialmente se provengono da altre razze. Invece nella lingua parlata dagli umani sono presenti molte parole con origini nel Kharghazeg, ciò significa che ci sono molti punti di similitudine tra i due linguaggi, in particolare nelle parole usate per descrivere materiali preziosi.

Il Kharghazeg è liberamente parlato da tutti i nani, ma è comunque molto raro che altre razze lo sentano parlare se non sul campo di battaglia, infatti, i nani preferiscono non diffonderlo. Questa lingua riflette pienamente lo spirito dei nani e le loro preoccupazioni, difatti esistono centinaia di parole per descrivere minuziosamente i vari tipi di roccia, tunnel, passaggi sotterranei, e minerali preziosi. Si narra che i nani possiedano oltre cento parole per descrivere l'oro, in base alla sua lucentezza, al colore ecc.. Quando un gruppo di nani esce per una bevuta serale, un gioco popolare è *la Canzone dell'oro*: ogni nano è tenuto a turno a dire una parola riguardante l'oro. Ogni nano deve dire una parola diversa dall'altro, e chi ne dice una già pronunciata o non riesce a pensarne una deve pagare una penitenza, che generalmente consiste nell'offrire un giro di birra a tutta la compagnia. Per non pagare il malcapitato deve inventare una parola nuova, e in questo caso se i presenti decidono di accettarla, non subirà la penitenza, e una nuova parola per descrivere l'oro sarà stata inventata ed andrà così ad arricchire il già folto vocabolario nanico.

I nani sono noti per il loro arcigno comportamento, e anche perché esprimono i loro pensieri con poche parole e cautamente. Quando un nano dice qualcosa non ci ripenserà mai e poi mai senza una buona ragione. Quando i nani bevono molta birra di-

ventano più loquaci ed intonano canzoni sulle montagne, sui giorni passati o sulle loro imprese eroiche. Dato che i nani hanno una voce profonda e roca quando sono presi dall'entusiasmo, le loro parole non si distinguono più, e ciò da molto fastidio alle altre razze.

I nani possiedono un linguaggio unico e anche un tipo di scrittura unico al mondo, l'alfabeto runico. Questo alfabeto nacque con lo scopo di essere facilmente inciso sulla pietra, infatti, ogni runa è composta da linee rette facilmente tracciabili con uno scalpello. In questo particolare tipo di scrittura sono incluse rune che rappresentano dei suoni specifici e rune che rappresentano concetti e idee, quindi molte volte esistono due modi per scrivere una parola, con una singola runa o con una sequenza di rune. I nani inscrivono le rune sui loro scudi e sui loro stendardi come segno di appartenenza ad un certo clan o famiglia. Questo è il modo più facile per un guerriero di proclamare la sua identità. Le rune che si trovano su scudi e stendardi possono anche essere state iscritte con lo scopo di ricordare al possessore un particolare torto da vendicare. Esiste anche un ristretto gruppo di rune magiche con immensi poteri usate dai Forgiarune o Mastri Runici per rendere magiche armi, armature ed altri oggetti.

Il suono del linguaggio nanico è molto strano ed è difficile da pronunciare per un umano, infatti, le declinazioni delle parole sono spesso suoni emessi tramite la contrazione della mascella e della gola. Alcune sillabe sono dure "od", "ag", "uk" e "at", altre invece sono sibilanti come "az", "ghaxz" ed "huz". Le lettere finali servono a dare un senso diverso alle parole: quelle che finiscono in "az" sono spesso luoghi o pensieri concreti, quelle terminanti in "ak" sono concetti astratti come guerra, resistenza e fame. Infine le parole terminanti in "i" sono usate per descrivere una razza, un tipo di persona o una professione.

Ecco un veloce esempio: umanità = umgak, uomo in particolare = umgaz, razza umana = umgi. Come potete vedere la radice è la stessa, ma il significato è dato dalle lettere finali.

VOCABOLARIO NANICO

LINGUA NANA

NUMERI

Zax

1	Ugh
2	Groh
3	Wreh
4	Zox
5	Kweh
6	Zex
7	Ehet
8	Orgh
9	Dak

I numeri superiori al dieci si compongono: 10 Ughzax, 11 Ughugh, 12 Ughgroh e così via.

PAROLE

A	Con, di, insieme a, a.
Aar	Sotterraneo
Af	Voi, essi.
Aak Rakz	Cuore di Terra
Agrul	Intagliature sulla pietra; rughe sul volto di un nano molto vecchio.
Angaz	Manufatto in ferro.
Angul	Uccidere.
Ankor	Dominio o reame.
Arg	Malizia, Malignità, Cattiveria.
Arsch	Culo
Artz	Curatore
Ast	Ramo
Az	Ascia da Battaglia.

Azgal	Accumulare tesori.
Azgul	Tesoro
Azul	Metallo di qualunque tipo; sicuro, affidabile; un nano vigoroso.
Bar	Porta Fortificata
Barag	Macchina da guerra.
Baraz	Impegno o promessa.
Bin	In, sopra, dentro.
Bjok	Nero, Scuro
Blàvorr	Luminoso
Boga	Candela che si spegne lasciando un tunnel nelle tenebre.
Bok	Sbattere la testa sul soffitto di un tunnel troppo basso; cicatrice
Boki	Parola gergale usata per identificare i nani minatori.
Bolg	Stare bene, Godere
Bolg	Ventre grasso; stato di estrema ricchezza, godere, stare bene.
Bomburr	Robusto, Ciccione
Bryn	Oro che luccica straordinariamente alla luce del sole; una cosa che brilla.
Buinn	Pronto
Chuf	Pezzo di formaggio stantio che i nani tengono sotto il cappello per le emergenze.
Crag	Montagna
Da'az Kron	Il Grande Libro dei Rancori.
Dagfinnir	Chi trova il giorno
Dal	Vecchio, buono.
Dammaz	Un rancore o insulto da vendicare assolutamente.
Dar	Gara o scommessa.
Dawi	Nani.
Derhan	Magma
Dernagh	Notte
Dok	Guardare, osservare, vedere. Occhi.
Doknagh	Infravisione
Dongliz	Parti del corpo di un nano impossibili da grattare da sè stessi.

Drakk	Drago.
Drek	Lontano, una grande distanza; grande ambizione o impresa.
Dreng	Uccidere in combattimento.
Drengi	Sventratori, il culto degli Sventratori.
Drongel	Drago stufato con funghi immerso nella birra.
Drung	Conquistare, costringere alla resa.
Duk	Tunnel basso e stretto.
Dum	Fato o oscurità.
Durak	Duro.
Duraz	Pietra o pezzo.
Dwah	Passo
Ek	Tu, egli, ella, esso.
Ekrund	Scala che conduce sottoterra.
Elgram	Debole, indebolire, fine.
Elgraz	Costruzione che sembra stia per crollare.
Fili	Presa
Frongol	Funghi che crescono nel fondo di una caverna.
Fundinn	Trovare
Galaz	Oro con un particolare valore ornamentale.
Gand	Trovare, scoprire.
Garaz	Impavido, ribelle.
Gard	Vedere, Guardare
Gazan	Pianura, piano.
Gibal	Frammento di cibo rimasto nella barba di un nano.
Ginit	Sasso caduto negli stivali che causa dolore.
Girtt	Largo tunnel con molti atri.
Gonkrom	Rispetto per un nano più vecchio con una barba più lunga e spettacolare.
Gor	Orco.
Gorak	Grande furbo, strano.
Gorl	Oro morbido e giallo; il colore giallo.
Gorog	Birra; vivace; bevuta in compagnia.
Got	Marcciare o viaggiare veloci verso un obiettivo.
Grik	Dolore al collo causato da fermate continue nei tunnel.
Grim	Fretta
Grim	Ruvido, ostinato.

Grimaz	Luogo arido.
Grindal	Lunghi veli di juta indossati dalle nane vergini.
Grint	Roccia o oggetto lasciato dai nani minatori durante gli scavi.
Grizal	Carne magra.
Grizdal	Birra lasciata fermentare per almeno un secolo.
Grob	Goblin
Grobkaz	Azione o lavoro fatto da goblin.
Grobkul	Arte di cacciare i goblins nelle caverne.
Grog	Birra inferiore o annacquata.
Grom	Birra
Groom	Impavido o provocatore.
Gromdal	Un antico manufatto.
Gromth	Antenato.
Grong	Incudine.
Gronti	Gigante delle colline.
Grumbak	Piccola quantità di birra; insignificante brontolio o protesta.
Grumbaki	Brontolone o piagnucolone.
Grund	Martello.
Grung	Miniera.
Grugnaz	Creare o fabbricare.
Grungi	Mitico avo nano nonché Dio delle miniere e del lavoro artigiano.
Grungron	Fucina o bottega.
Guz	Consumare cibo o bevande.
Hazgal	Birra distillata recentemente; un orgoglioso e giovane guerriero.
Hepti	Lima
Hune	Gigante
Hunk	Portare rocce pesanti, o qualche altro carico.
Ik	Mettere le mani in qualcosa di molliccio e sgradevole immerso nell'oscurità.
Irkul	Area rinforzata scolpita nella roccia.
Jhark	Rame
Jhork	Argento
Jhurk	Oro
Juvhe	Ladro

Ka	Si
Karghazeg	Lingua nanica
Kaaark	Città
Kal	Colle
Kand	Saggio
Karaad	Vulcano o montagna arida e sterile.
Kazaad	Fortezza o roccaforte.
Kazad	Battaglia.
Khaz	Una stanza sotteranea.
Khillerh	Comandante
Khrum	Tamburo da guerra.
Kindan	Alto
Kingul	Labirinto
Kingulaar	Ragnatela sotterranea
Klad	Armatura.
Konk	Oro di colore rossastro; naso grosso.
Korga	Capitano
Krank	Malato
Krink	Brutto ritorno da una miniera a causa di soste continue.
Kron	Libro, ricordo o storia.
Krug	Boccale
Kruk	Filone di oro promettente che si esaurisce improvvisamente; un'inaspettata delusione; un azzardo che non porta a niente.
Krumm	Storto
Krunk	Frana sotterranea; un disastro!
Krut	Profondo disagio causato dalle capre di montagna.
Kruti	Nano che ha paura delle capre di montagna; un capraio; un insulto.
Kughelregen	Pioggia di Fuoco
Kughe	Sole
Kughelnr	Giorno
Kulgur	L'arte di cucinare i troll.
Kurik	Stufato di carne bollito da un nano in viaggio con ingredienti improvvisati; solitamente è insaporito con frutti di bosco.
Loinn	Pigro

Lok	Ornato maniacalmente o intricato; lodevole.
Makaz	Arma o attrezzo.
Mingol	Alta torre d'avvistamento costruita su di un bassopiano.
Mithril	Mithril
Mor	Vendetta
Mordia	Sede, Casa
Na	Cadere
Naggrund	Territorio sconvolto e devastato; industria.
Naq	No.
Nark	Riscossa
Nidhoggr	Odio
Nogarun	Bere da un boccale ricavato dal teschio di un troll.
Ogri	Ogre;
Ok	Abile o ingegnoso.
Okri	Perché, come.
Okri	Artigiano.
Onk	Aumentare della sporcizia su alcuni nani che ha passato molti giorni sottoterra.
Or	Io, me, me stesso.
Pak	Biondo, Giallo
Ragarin	Rozzo e sconfortevole vestito ricavato dalla pelle di un troll.
Rhun	Runa, parola o potere.
Rhnki	Forgiarune.
Rik	Signore o re.
Rikkit	Una piccola pietra che cade sulla testa durante la discesa in un tunnel.
Ril	Venatura d'oro che risplende in una roccia.
Rinn	Una signora nana; la moglie del re.
Rorkaz	Una diatriba informale e rumorosa.
Rook	Ossidiana
Runk	Un combattimento unilaterale; il suono di una botta!
Rutz	Pigrizia dell'intestino causata dall'assunzione di grosse quantità di birra.
Sindri	Scintilla
Skof	Carne fredda mangiata sottoterra.

Skrat	Cercare dell'oro tra delle macerie o nel letto di un fiume; spazzare; vita poco densa.
Skrati	Cercatore d'oro povero.
Skree	Roccia che si stacca da una montagna.
Skruff	Barba sottile; un insulto!
Skrund	Spaccare una roccia per passarci attraverso.
Skuf	Rissa o zuffa tra ubriachi.
Slotch	Mistura composta da acqua, melma e polvere di pietra nel profondo di una miniera.
Snorby	Elfo
Stok	Colpire o picchiare.
Strol	Camminare o viaggiare comodamente.
Stromex	Corso d'acqua.
Thag	Ucciso con l'inganno.
Thagi	Assassino traditore.
Thaz-Aar	Giudice Sotterraneo
Thindrongol	Area segreta con nascosti tesori o birra.
Thingaz	Foresta molto densa.
Throng	Armata; un grande plotone di nani; un clan.
Trogg	Festa o una bevuta pesante.
Troll	Troll.
Tromm	Barba; rispetto dovuto dall'età e dall'esperienza.
Tsovok	Peste
Tulinn	Borbottante
Ufd'	Nano che orna e cura la sua barba; vanitoso; di cui non ci si può fidare che combatta.
Um	Loro, quelli, questi.
Umgak	Scadente, fatto male, Umanità.
Umgaz	Uomo.
Umgi	Umani, razza umana.
Un	E
Und	Posto d'osservazione incavato in una montagna.
Undrig Anok	Antiche strade sotterranee dei nani.
Ungor	Spelonca
Ungorn/k	Caverna
Ungrim	Nano che non ha ancora fatto un importante giuramento; indegno di fiducia.
Urbar	Commercio.

Urbaz	Mercato o un negozio.
Urk	Orchetto o nemico.
Ut	Nostro, noi, noi stessi.
Uzkul	Ossa o morte.
Vla'dahaz	Distilleria.
Vaar'	Lago di montagna.
Vumgi	Banda di uomini incursori.
Vorn	Fattoria.
Wanaz	Nano indecente con una barba spettinata; un insulto.
Wanraag	Dove.
Wandraak	Quando.
Wargh	Guerra
Watto'k	Nano cercatore d'oro che non ha avuto successo; un nano scalcagnato; un insulto.
Wazzok'	Nano che ha scambiato dell'oro o un oggetto di valore per avere in cambio qualcosa di piccolo o senza valore; nano sciocco, ingenuo e stupido; un insulto.
Werit	Nano che ha dimenticato dove ha messo il suo boccale di birra; uno stato di amnesia.
Wrah'	Ira
Wrak	Danneggiato, Avariato
Wraz	Cascata
Wutrk	Legno di un'antica quercia.
Zaark	Acqua
Zak	Baita isolata su di una montagna.
Zaki	Nano impazzito che ha deciso di vagare per le montagne.
Zharr	Falò.
Zhhuf	Cascata o ripido torrente.
Zig	Parecchio
Zork	Pietra/e
Zorn	Altopiano o alta prateria.
Zwerg	Colare, Cadere, Scendere.